

---

# Fundamentos de lenguajes de programación cuántica

Día 5:  
~ Control y datos cuánticos ~

---

**Alejandro Díaz-Caro**

Universidad Nacional de Quilmes

22° Escuela de Verano de Ciencias Informáticas  
Río Cuarto, Córdoba – 9 al 14 de febrero de 2015

# Premisa

- ▶ Los qubits son vectores

# Premisa

- ▶ Los qubits son vectores
- ▶ En  $\lambda$ -cálculo no hay distinción entre datos y programas

# Premisa

- ▶ Los qubits son vectores
- ▶ En  $\lambda$ -cálculo no hay distinción entre datos y programas
- ▶ Si los datos pueden estar en superposición. . .  
¡los programas en  $\lambda$ -cálculo también!

# Historia

## Pablo Arrighi y Gilles Dowek

*International Conference on Rewriting Techniques and Applications, 2008*

“Lambda cálculo algebraico-lineal”

- ▶ Espacio vectorial de términos
- ▶ Operaciones de espacios vectoriales en el sistema de reescritura

# Historia

## Pablo Arrighi y Gilles Dowek

*International Conference on Rewriting Techniques and Applications, 2008*

“Lambda cálculo algebraico-lineal”

- ▶ Espacio vectorial de términos
- ▶ Operaciones de espacios vectoriales en el sistema de reescritura

## Lionel Vaux

*Mathematical Structures in Computer Science, 19(5) 1029–1059, 2009*

“Lambda cálculo algebraico”

- ▶ Simplificación del lambda cálculo diferencial
- ▶ ¡Casi la misma idea! Con dos diferencias:
  - ▶ Estrategia call-by-name (el otro es call-by-value)
  - ▶ Espacios vectoriales → igualdades (no reescritura)

# Historia

## Pablo Arrighi y Gilles Dowek

*International Conference on Rewriting Techniques and Applications, 2008*

“Lambda cálculo algebraico-lineal”

- ▶ Espacio vectorial de términos
- ▶ Operaciones de espacios vectoriales en el sistema de reescritura

## Lionel Vaux

*Mathematical Structures in Computer Science, 19(5) 1029–1059, 2009*

“Lambda cálculo algebraico”

- ▶ Simplificación del lambda cálculo diferencial
- ▶ ¡Casi la misma idea! Con dos diferencias:
  - ▶ Estrategia call-by-name (el otro es call-by-value)
  - ▶ Espacios vectoriales → igualdades (no reescritura)

## Ali Assaf, Alejandro Díaz-Caro, Simon Perdrix, Christine Tasson, Benoît Valiron

*Logical Methods in Computer Science, 10(4:8), 2014*

“Son lo mismo” (es decir: se pueden simular uno al otro)

# Lambda Cálculo Algebraico Lineal

(“Lineal” para los amigos)

Sintaxis

$$\mathbf{t, r} ::= x \mid \lambda x. \mathbf{t} \mid \mathbf{t} \mathbf{r}$$
$$\quad \quad \alpha. \mathbf{t} \mid \mathbf{t} + \mathbf{r} \mid \mathbf{0}$$

# Lambda Cálculo Algebraico Lineal

(“Lineal” para los amigos)

Sintaxis

$$\mathbf{t}, \mathbf{r} ::= x \quad | \quad \lambda x. \mathbf{t} \quad | \quad \mathbf{t} \mathbf{r}$$
$$\alpha. \mathbf{t} \quad | \quad \mathbf{t} + \mathbf{r} \quad | \quad \mathbf{0}$$

Beta reduction:

$$(\lambda x. \mathbf{t}) \mathbf{v} \rightarrow \mathbf{t}[\mathbf{v}/x]$$

Reducciones “algebraicas”:

$$\alpha. \mathbf{t} + \beta. \mathbf{t} \rightarrow (\alpha + \beta). \mathbf{t},$$

$$\alpha. \beta. \mathbf{t} \rightarrow (\alpha \times \beta). \mathbf{t},$$

$$(\mathbf{t}) (\mathbf{r}_1 + \mathbf{r}_2) \rightarrow (\mathbf{t}) \mathbf{r}_1 + (\mathbf{t}) \mathbf{r}_2,$$

$$(\mathbf{t}_1 + \mathbf{t}_2) \mathbf{r} \rightarrow (\mathbf{t}_1) \mathbf{r} + (\mathbf{t}_2) \mathbf{r},$$

...

*versión orientada de los axiomas de  
espacios vectoriales  
(más en el próximo slide)*

# Lambda Cálculo Algebraico Lineal

(“Lineal” para los amigos)

Sintaxis

$$\mathbf{t}, \mathbf{r} ::= x \quad | \quad \lambda x. \mathbf{t} \quad | \quad \mathbf{t} \mathbf{r}$$
$$\alpha. \mathbf{t} \quad | \quad \mathbf{t} + \mathbf{r} \quad | \quad \mathbf{0}$$

Beta reduction:

$$(\lambda x. \mathbf{t}) \mathbf{v} \rightarrow \mathbf{t}[\mathbf{v}/x]$$

Reducciones “algebraicas”:

$$\alpha. \mathbf{t} + \beta. \mathbf{t} \rightarrow (\alpha + \beta). \mathbf{t},$$

$$\alpha. \beta. \mathbf{t} \rightarrow (\alpha \times \beta). \mathbf{t},$$

$$(\mathbf{t}) (\mathbf{r}_1 + \mathbf{r}_2) \rightarrow (\mathbf{t}) \mathbf{r}_1 + (\mathbf{t}) \mathbf{r}_2,$$

$$(\mathbf{t}_1 + \mathbf{t}_2) \mathbf{r} \rightarrow (\mathbf{t}_1) \mathbf{r} + (\mathbf{t}_2) \mathbf{r},$$

...

Espacio vectorial de “valores”

$$\mathcal{B} = \{\mathbf{t}_i : \mathbf{t}_i \text{ var. o abs.}\}$$

Conjunto de valores ::= Gen( $\mathcal{B}$ )

*versión orientada de los axiomas de  
espacios vectoriales  
(más en el próximo slide)*

# Lineal

## Todas sus reglas de reescritura

Grupo E

$$\begin{array}{ll} \alpha.\mathbf{0} \rightarrow \mathbf{0} & \mathbf{0} + \mathbf{t} \rightarrow \mathbf{t} \\ \alpha.(\beta.\mathbf{t}) \rightarrow (\alpha \times \beta).\mathbf{t} & \mathbf{0}.\mathbf{t} \rightarrow \mathbf{0} \\ \mathbf{1}.\mathbf{t} \rightarrow \mathbf{t} & \alpha.(\mathbf{t} + \mathbf{r}) \rightarrow \alpha.\mathbf{t} + \alpha.\mathbf{r} \end{array}$$

Grupo F

$$\begin{array}{l} \alpha.\mathbf{t} + \beta.\mathbf{t} \rightarrow (\alpha + \beta).\mathbf{t} \\ \alpha.\mathbf{t} + \mathbf{t} \rightarrow (\alpha + 1).\mathbf{t} \\ \mathbf{t} + \mathbf{t} \rightarrow (1 + 1).\mathbf{t} \end{array}$$

Grupo A

$$\begin{array}{ll} (\mathbf{t} + \mathbf{r}) \mathbf{s} \rightarrow \mathbf{t} \mathbf{s} + \mathbf{r} \mathbf{s} & \mathbf{t} (\mathbf{r} + \mathbf{s}) \rightarrow \mathbf{t} \mathbf{r} + \mathbf{t} \mathbf{s} \\ (\alpha.\mathbf{t}) \mathbf{r} \rightarrow \alpha.(\mathbf{t} \mathbf{r}) & \mathbf{t} \alpha.\mathbf{r} \rightarrow \alpha.(\mathbf{t} \mathbf{r}) \\ \mathbf{0} \mathbf{t} \rightarrow \mathbf{0} & \mathbf{t} \mathbf{0} \rightarrow \mathbf{0} \end{array}$$

Grupo B

$$(\lambda x.\mathbf{t}) \mathbf{v} \rightarrow \mathbf{t}[\mathbf{v}/x]$$

# El problema de la confluencia

$$Y_b = (\lambda x. (\mathbf{b} + x \ x)) (\lambda x. (\mathbf{b} + x \ x))$$

# El problema de la confluencia

$$Y_b = (\lambda x. (\mathbf{b} + x \ x)) (\lambda x. (\mathbf{b} + x \ x))$$

¿  $Y_b - Y_b$  ?

EN EL PIZARRÓN

- ▶ Desarrollo de este ejemplo
- ▶ Posibles soluciones:
  - ▶ Tipos
  - ▶ Restricciones en reescritura
  - ▶ Restricciones en escalares

# Ejemplo de programa en Lineal

Dos vectores de base:

`true =  $\lambda x.\lambda y.x$`

`false =  $\lambda x.\lambda y.y$`

# Ejemplo de programa en Lineal

Dos vectores de base:

`true =  $\lambda x.\lambda y.x$`

`false =  $\lambda x.\lambda y.y$`

Operador cuántico  $U$  tal que

$U \text{ true} = a.\text{true} + b.\text{false}$

$U \text{ false} = c.\text{true} + d.\text{false}$

## Ejemplo de programa en Lineal

Dos vectores de base:

$$\text{true} = \lambda x. \lambda y. x$$
$$\text{false} = \lambda x. \lambda y. y$$

Operador cuántico  $U$  tal que

$$U \text{ true} = a.\text{true} + b.\text{false}$$
$$U \text{ false} = c.\text{true} + d.\text{false}$$
$$U := \lambda x. x (a.\text{true} + b.\text{false}) (c.\text{true} + d.\text{false})$$

## Ejemplo de programa en Lineal

Dos vectores de base:

$$\text{true} = \lambda x. \lambda y. x$$

$$\text{false} = \lambda x. \lambda y. y$$

Operador cuántico  $U$  tal que

$$U \text{ true} = a.\text{true} + b.\text{false}$$

$$U \text{ false} = c.\text{true} + d.\text{false}$$

$$U := \lambda x. x (a.\text{true} + b.\text{false}) (c.\text{true} + d.\text{false})$$

Muy lindo... pero así no funciona (EN EL PIZARRÓN EL PORQUÉ)

## Ejemplo de programa en Lineal

Dos vectores de base:

$$\text{true} = \lambda x. \lambda y. x$$

$$\text{false} = \lambda x. \lambda y. y$$

Operador cuántico  $U$  tal que

$$U \text{ true} = a.\text{true} + b.\text{false}$$

$$U \text{ false} = c.\text{true} + d.\text{false}$$

$$U := \lambda x. x (a.\text{true} + b.\text{false}) (c.\text{true} + d.\text{false})$$

Muy lindo... pero así no funciona (EN EL PIZARRÓN EL PORQUÉ)

$$U := \lambda x. \{x [a.\text{true} + b.\text{false}] [c.\text{true} + d.\text{false}]\}$$

$$\text{con } \begin{cases} [t] = \lambda x. t \\ \{t\} = t x \end{cases}$$

# Historia (continuación)

## **Pablo Arrighi y Alejandro Díaz-Caro**

*Logical Methods in Computer Science*, 8(1:11), 2012

“Scalar”

- ▶ Primer sistema de tipos para Lineal
- ▶ Tiene en cuenta las amplitudes en los tipos

## **Alejandro Díaz-Caro y Barbara Petit**

*Logic, Language, Information and Computation*, LNCS 7456 216–231, 2012

“Additive”

- ▶ Sistema de tipos que considera las superposiciones

## **Alejandro Díaz-Caro**

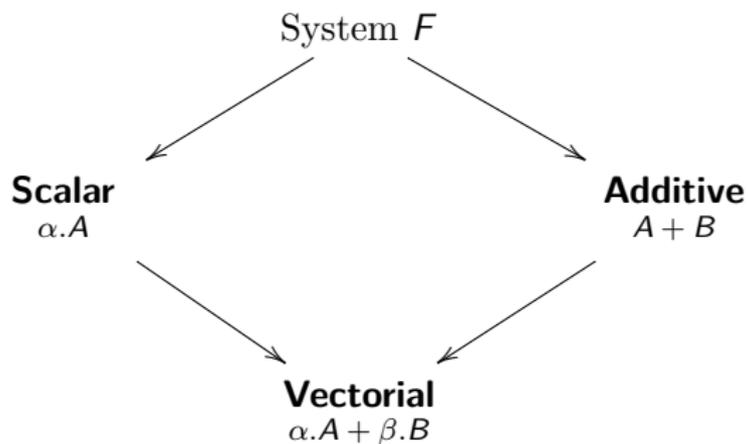
*Tesis doctoral*, Grenoble, 2011

(con Pablo Arrighi y Benoît Valiron, enviado para publicación en 2013)

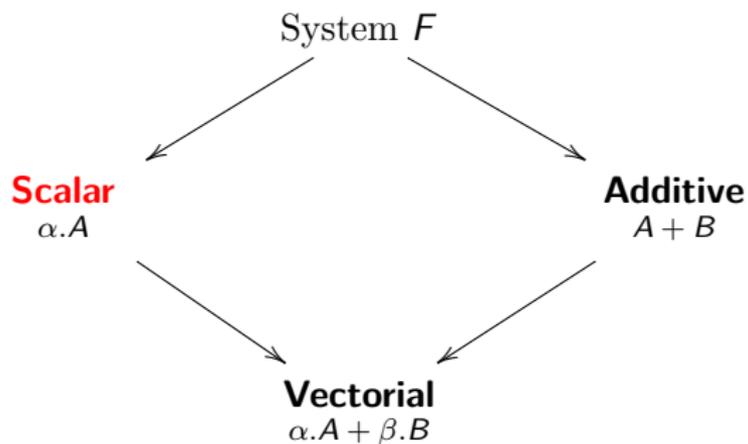
“Lambda Cálculo Vectorial”

- ▶ Lineal, tipado
- ▶ Los tipos forman también un espacio vectorial

# Hoja de ruta



# Hoja de ruta



# El sistema de tipos escalar

Un sistema de tipos que tiene en cuenta los escalares

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : A}{\Gamma \vdash \alpha.\mathbf{t} : \alpha.A}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : \alpha.A \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : \beta.A}{\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : (\alpha + \beta).A}$$

# El sistema de tipos escalar

Un sistema de tipos que tiene en cuenta los escalares

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : A}{\Gamma \vdash \alpha.\mathbf{t} : \alpha.A}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : \alpha.A \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : \beta.A}{\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : (\alpha + \beta).A}$$

Cuenta la “cantidad” de términos  $\rightarrow$  restricciones baricéntricas  
( $\sum \alpha_i = 1$ )

# El sistema de tipos escalar

Un sistema de tipos que tiene en cuenta los escalares

$$\frac{\Gamma \vdash t : A}{\Gamma \vdash \alpha.t : \alpha.A}$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : \alpha.A \quad \Gamma \vdash r : \beta.A}{\Gamma \vdash t + r : (\alpha + \beta).A}$$

Cuenta la “cantidad” de términos  $\rightarrow$  restricciones baricéntricas  
( $\sum \alpha_i = 1$ )

$$f = \lambda x.(x [\frac{1}{2}.(\text{true} + \text{false})] [\frac{1}{4}.\text{true} + \frac{3}{4}.\text{false}]) : \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool}$$

# El sistema de tipos escalar

Un sistema de tipos que tiene en cuenta los escalares

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : A}{\Gamma \vdash \alpha.\mathbf{t} : \alpha.A}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : \alpha.A \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : \beta.A}{\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : (\alpha + \beta).A}$$

Cuenta la “cantidad” de términos  $\rightarrow$  restricciones baricéntricas  
( $\sum \alpha_i = 1$ )

$$f = \lambda x. (x \left[ \frac{1}{2}.(\text{true} + \text{false}) \right] \left[ \frac{1}{4}.\text{true} + \frac{3}{4}.\text{false} \right]) : \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool}$$

$$f \left( \frac{1}{2}.(\text{true} + \text{false}) \right) \rightarrow^* \frac{3}{8}.\text{true} + \frac{5}{8}.\text{false}$$

# El sistema de tipos escalar

Un sistema de tipos que tiene en cuenta los escalares

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : A}{\Gamma \vdash \alpha.\mathbf{t} : \alpha.A}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : \alpha.A \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : \beta.A}{\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : (\alpha + \beta).A}$$

Cuenta la “cantidad” de términos  $\rightarrow$  restricciones baricéntricas  
( $\sum \alpha_i = 1$ )

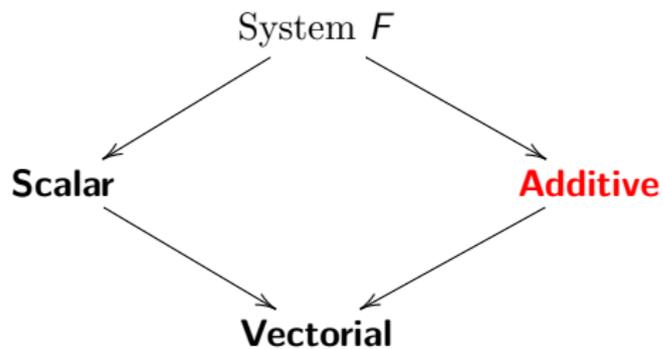
$$f = \lambda x. (x \left[ \frac{1}{2}.(\text{true} + \text{false}) \right] \left[ \frac{1}{4}.\text{true} + \frac{3}{4}.\text{false} \right]) : \text{Bool} \Rightarrow \text{Bool}$$

$$f \left( \frac{1}{2}.(\text{true} + \text{false}) \right) \rightarrow^* \frac{3}{8}.\text{true} + \frac{5}{8}.\text{false}$$

---

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : \alpha.(A \Rightarrow B) \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : \beta.A}{\Gamma \vdash \mathbf{t} \mathbf{r} : (\alpha \times \beta).B}$$

# Hoja de ruta



# El sistema de tipos aditivo

Un sistema de tipos que tiene en cuenta las superposiciones (sin escalares)

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : A \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : B}{\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : A + B}$$

- ▶ Sumas  $\sim$  Pares asociativos y conmutativos
- ▶ Aplicación distributiva con respecto a la suma

# El sistema de tipos aditivo

Un sistema de tipos que tiene en cuenta las superposiciones (sin escalares)

$$\Gamma \vdash \mathbf{t} : A \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : B$$

---

$$\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : A + B$$

**Buscando una regla de tipado para  $\Rightarrow_E$**

- ▶ Sumas  $\sim$  Pares asociativos y conmutativos
- ▶ Aplicación distributiva con respecto a la suma

# El sistema de tipos aditivo

Un sistema de tipos que tiene en cuenta las superposiciones (sin escalares)

$$\Gamma \vdash \mathbf{t} : A \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : B$$

► Sumas  $\sim$  Pares asociativos y conmutativos

$$\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : A + B$$

► Aplicación distributiva con respecto a la suma

**Buscando una regla de tipado para  $\Rightarrow_E$**

$$\Gamma \vdash \mathbf{t} : \forall X.(A \Rightarrow B) \quad \Gamma \vdash \mathbf{r}_1 + \mathbf{r}_2 : A[C_1/X] + A[C_2/X]$$

$$\Gamma \vdash \mathbf{t}(\mathbf{r}_1 + \mathbf{r}_2) : B[C_1/X] + B[C_2/X]$$

# El sistema de tipos aditivo

Un sistema de tipos que tiene en cuenta las superposiciones (sin escalares)

$\Gamma \vdash \mathbf{t} : A \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : B$       ▶ Sumas  $\sim$  Pares asociativos y conmutativos

---

$\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : A + B$       ▶ Aplicación distributiva con respecto a la suma

**Buscando una regla de tipado para  $\Rightarrow_E$**

$\Gamma \vdash \mathbf{t} : \forall X.(A \Rightarrow B) \quad \Gamma \vdash \mathbf{r}_1 + \mathbf{r}_2 : A[C_1/X] + A[C_2/X]$

---

$\Gamma \vdash \mathbf{t}(\mathbf{r}_1 + \mathbf{r}_2) : B[C_1/X] + B[C_2/X]$

$\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : \forall X.(A \Rightarrow B) + \forall Y.(C \Rightarrow D) \quad \Gamma \vdash \mathbf{s} : A[E/X] = C[F/Y]$

---

$\Gamma \vdash (\mathbf{t} + \mathbf{r})\mathbf{s} : B[E/X] + D[F/Y]$

# El sistema de tipos aditivo

Un sistema de tipos que tiene en cuenta las superposiciones (sin escalares)

$\Gamma \vdash \mathbf{t} : A \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : B$       ▶ Sumas  $\sim$  Pares asociativos y conmutativos

---

$\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : A + B$       ▶ Aplicación distributiva con respecto a la suma

**Buscando una regla de tipado para  $\Rightarrow_E$**

$\Gamma \vdash \mathbf{t} : \forall X.(A \Rightarrow B) \quad \Gamma \vdash \mathbf{r}_1 + \mathbf{r}_2 : A[C_1/X] + A[C_2/X]$

---

$\Gamma \vdash \mathbf{t}(\mathbf{r}_1 + \mathbf{r}_2) : B[C_1/X] + B[C_2/X]$

$\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : \forall X.(A \Rightarrow B) + \forall Y.(C \Rightarrow D) \quad \Gamma \vdash \mathbf{s} : A[E/X] = C[F/Y]$

---

$\Gamma \vdash (\mathbf{t} + \mathbf{r})\mathbf{s} : B[E/X] + D[F/Y]$

Juntando todo

$\Gamma \vdash \mathbf{t} + \mathbf{r} : \forall X.(A \Rightarrow B) + \forall X.(A \Rightarrow C) \quad \Gamma \vdash \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 : A[D/X] + A[E/X]$

---

$\Gamma \vdash (\mathbf{t} + \mathbf{r})(\mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2) : B[D/X] + C[E/X]$

# El sistema de tipos aditivo

La regla  $\Rightarrow_E$

Generalizando...

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : \sum_{i=1}^n \forall \vec{X}. (A \Rightarrow B_i) \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : \sum_{j=1}^m A[\vec{C}_j / \vec{X}]}{\Gamma \vdash \mathbf{t r} : \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m B_i[\vec{C}_j / \vec{X}]}$$

# El sistema de tipos aditivo

La regla  $\Rightarrow_E$

Generalizando...

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : \sum_{i=1}^n \forall \vec{X}. (A \Rightarrow B_i) \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : \sum_{j=1}^m A[\vec{C}_j / \vec{X}]}{\Gamma \vdash \mathbf{t} \mathbf{r} : \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m B_i[\vec{C}_j / \vec{X}]}$$

## Ejemplo

$$\mathbf{T} = \lambda x. \lambda y. x$$

$$\mathbf{F} = \lambda x. \lambda y. y$$

$$\mathbf{T} = \forall X. \forall Y. X \Rightarrow Y \Rightarrow X$$

$$\mathbf{F} = \forall X. \forall Y. X \Rightarrow Y \Rightarrow Y$$

# El sistema de tipos aditivo

La regla  $\Rightarrow_E$

Generalizando...

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : \sum_{i=1}^n \forall \vec{X}. (A \Rightarrow B_i) \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : \sum_{j=1}^m A[\vec{C}_j / \vec{X}]}{\Gamma \vdash \mathbf{t} \mathbf{r} : \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m B_i[\vec{C}_j / \vec{X}]}$$

## Ejemplo

$$\mathbb{T} = \lambda x. \lambda y. x$$

$$\mathbb{F} = \lambda x. \lambda y. y$$

$$\mathbb{T} = \forall X. \forall Y. X \Rightarrow Y \Rightarrow X$$

$$\mathbb{F} = \forall X. \forall Y. X \Rightarrow Y \Rightarrow Y$$

$$\frac{\vdash \lambda x. x + \lambda y. \mathbb{T} : \forall X. (X \Rightarrow X) + \forall Y. (Y \Rightarrow \mathbb{T}) \quad \vdash \mathbb{T} + \mathbb{F} : \mathbb{T} + \mathbb{F}}{\vdash (\lambda x. x + \lambda y. \mathbb{T})(\mathbb{T} + \mathbb{F}) : \mathbb{T} + \mathbb{F} + \mathbb{T} + \mathbb{T}}$$

# El sistema de tipos aditivo

La regla  $\Rightarrow_E$

Generalizando...

$$\frac{\Gamma \vdash \mathbf{t} : \sum_{i=1}^n \forall \vec{X}. (A \Rightarrow B_i) \quad \Gamma \vdash \mathbf{r} : \sum_{j=1}^m A[\vec{C}_j / \vec{X}]}{\Gamma \vdash \mathbf{t} \mathbf{r} : \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m B_i[\vec{C}_j / \vec{X}]}$$

## Ejemplo

$$\mathbb{T} = \lambda x. \lambda y. x$$

$$\mathbb{F} = \lambda x. \lambda y. y$$

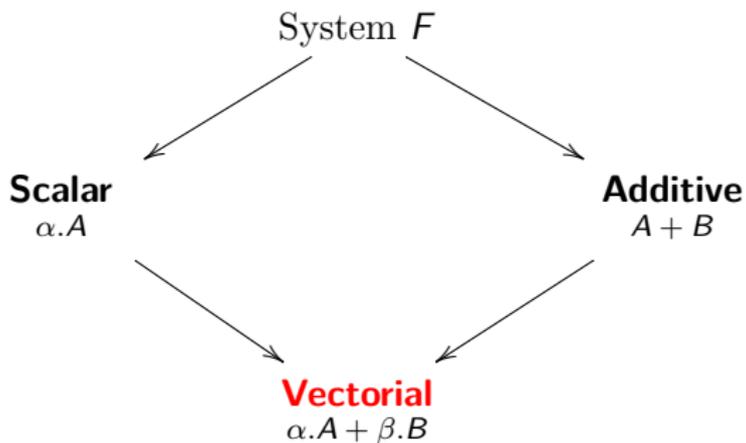
$$\mathbb{T} = \forall X. \forall Y. X \Rightarrow Y \Rightarrow X$$

$$\mathbb{F} = \forall X. \forall Y. X \Rightarrow Y \Rightarrow Y$$

$$\frac{\vdash \lambda x. x + \lambda y. \mathbb{T} : \forall X. (X \Rightarrow X) + \forall Y. (Y \Rightarrow \mathbb{T}) \quad \vdash \mathbb{T} + \mathbb{F} : \mathbb{T} + \mathbb{F}}{\vdash (\lambda x. x + \lambda y. \mathbb{T})(\mathbb{T} + \mathbb{F}) : \mathbb{T} + \mathbb{F} + \mathbb{T} + \mathbb{T}}$$

$$(\lambda x. x + \lambda y. \mathbb{T})(\mathbb{T} + \mathbb{F}) \rightarrow^* \underbrace{(\lambda x. x)\mathbb{T}}_{X[\mathbb{T}/X]} + \underbrace{(\lambda x. x)\mathbb{F}}_{X[\mathbb{F}/X]} + \underbrace{(\lambda y. \mathbb{T})\mathbb{T}}_{\mathbb{T}[\mathbb{T}/Y]} + \underbrace{(\lambda y. \mathbb{T})\mathbb{F}}_{\mathbb{T}[\mathbb{F}/Y]}$$

# Hoja de ruta



# El cálculo vectorial

Tipos:

$$T, R, S := U \mid T + R \mid \alpha.T$$
$$A, B, C := X \mid A \Rightarrow T \mid \forall X.A$$

( $A, B, C$  son los tipos de base)

Equivalencias entre tipos:

$$1.T \equiv T$$
$$\alpha.(\beta.T) \equiv (\alpha \times \beta).T$$
$$\alpha.T + \alpha.R \equiv \alpha.(T + R)$$
$$\alpha.T + \beta.T \equiv (\alpha + \beta).T$$
$$T + R \equiv R + T$$
$$T + (R + S) \equiv (T + R) + S$$

(axiomas de los espacios vectoriales)

# Reglas de tipado

$$\frac{}{\Gamma, x : A \vdash x : A} ax \quad \frac{\Gamma \vdash t : T}{\Gamma \vdash 0 : 0.T} 0_I \quad \frac{\Gamma \vdash t : T}{\Gamma \vdash \alpha.t : \alpha.T} S_I$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : \sum_{i=1}^n \alpha_i . \forall \vec{X}. (A \Rightarrow T_i) \quad \Gamma \vdash r : \sum_{j=1}^m \beta_j . A[\vec{B}_j / \vec{X}]}{\Gamma \vdash t r : \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m \alpha_i \times \beta_j . T_i[\vec{B}_j / \vec{X}]} \Rightarrow_E$$

$$\frac{\Gamma, x : A \vdash t : T}{\Gamma \vdash \lambda x. t : A \Rightarrow T} \Rightarrow_I \quad \frac{\Gamma \vdash t : T \quad \Gamma \vdash r : R}{\Gamma \vdash t + r : T + R} +_I$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : \sum_{i=1}^n \alpha_i . A_i \quad X \notin FV(\Gamma)}{\Gamma \vdash t : \sum_{i=1}^n \alpha_i . \forall X . A_i} \forall_I \quad \frac{\Gamma \vdash t : \sum_{i=1}^n \alpha_i . \forall X . A_i}{\Gamma \vdash t : \sum_{i=1}^n \alpha_i . A_i[B/X]} \forall_E$$

# Expresando matrices y vectores

En dos dimensiones

$$U = \lambda x. \{x [a.T + b.F] [c.T + d.F]\}$$

$$H = U \text{ con } a = b = c = 1/\sqrt{2} \text{ y } d = -1/\sqrt{2}$$

# Expresando matrices y vectores

## En dos dimensiones

$$U = \lambda x. \{x [a.T + b.F] [c.T + d.F]\}$$

$$H = U \text{ con } a = b = c = 1/\sqrt{2} \text{ y } d = -1/\sqrt{2}$$

$$\vdash U : \forall X. ((I \Rightarrow (a.T + b.F)) \Rightarrow (I \Rightarrow (c.T + d.F)) \Rightarrow I \Rightarrow X) \Rightarrow X$$

# Expresando matrices y vectores

Con  $n$  dimensiones

2 dimensiones

$$\text{Gen}\left\{\underbrace{\lambda x.\lambda y.x}_T, \underbrace{\lambda x.\lambda y.y}_F\right\}$$

# Expresando matrices y vectores

Con  $n$  dimensiones

2 dimensiones

$$\text{Gen}\left\{\underbrace{\lambda x.\lambda y.x}_T, \underbrace{\lambda x.\lambda y.y}_F\right\}$$

$n$  dimensiones

$$\text{Gen}\{\lambda x_1 \cdots \lambda x_n.x_i, i = 1, \cdots, n\}$$

# Expresando matrices y vectores

Con  $n$  dimensiones

2 dimensiones

$$\text{Gen}\left\{\underbrace{\lambda x.\lambda y.x}_T, \underbrace{\lambda x.\lambda y.y}_F\right\}$$

$n$  dimensiones

$$\text{Gen}\{\lambda x_1 \cdots \lambda x_n.x_i, i = 1, \dots, n\}$$

2 dimensiones

$$\vdash \alpha.\underbrace{\lambda x.\lambda y.x}_T + \beta.\underbrace{\lambda x.\lambda y.y}_F : \alpha.\underbrace{\forall XY.X \Rightarrow Y \Rightarrow X}_T + \beta.\underbrace{\forall XY.X \Rightarrow Y \Rightarrow Y}_F$$

# Expresando matrices y vectores

Con  $n$  dimensiones

2 dimensiones

$$\text{Gen}\{\underbrace{\lambda x.\lambda y.x}_T, \underbrace{\lambda x.\lambda y.y}_F\}$$

$n$  dimensiones

$$\text{Gen}\{\lambda x_1 \cdots \lambda x_n.x_i, i = 1, \dots, n\}$$

2 dimensiones

$$\vdash \alpha. \underbrace{\lambda x.\lambda y.x}_T + \beta. \underbrace{\lambda x.\lambda y.y}_F : \alpha. \underbrace{\forall XY.X \Rightarrow Y \Rightarrow X}_T + \beta. \underbrace{\forall XY.X \Rightarrow Y \Rightarrow Y}_F$$

$n$  dimensiones

$$\vdash \sum_{i=1}^n \alpha_i.\lambda x_1 \cdots \lambda x_n.x_i : \sum_{i=1}^n .\alpha_i.\forall X_1 \cdots \forall X_n.(X_1 \Rightarrow \cdots \Rightarrow X_n \Rightarrow X_i)$$

# Expresando vectores y matrices

Haciendo que se parezcan más a vectores y matrices

$$\mathbf{e}_i^n = \lambda_{x_1} \cdots \lambda_{x_n \cdot x_i}$$

$$\mathbf{E}_i^n = \forall X_1 \cdots \forall X_n. (X_1 \Rightarrow \cdots \Rightarrow X_n \Rightarrow X_i)$$

# Expresando vectores y matrices

Haciendo que se parezcan más a vectores y matrices

$$\mathbf{e}_i^n = \lambda_{x_1} \cdots \lambda_{x_n \cdot x_i}$$

$$\mathbf{E}_i^n = \forall X_1 \cdots \forall X_n. (X_1 \Rightarrow \cdots \Rightarrow X_n \Rightarrow X_i)$$

$$\left[ \begin{array}{c} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{array} \right]_n^{\text{term}} = \left( \begin{array}{c} \alpha_1 \cdot \mathbf{e}_1^n \\ + \\ \cdots \\ + \\ \alpha_n \cdot \mathbf{e}_n^n \end{array} \right) = \sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot \mathbf{e}_i^n,$$

$$\left[ \begin{array}{c} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{array} \right]_n^{\text{type}} = \left( \begin{array}{c} \alpha_1 \cdot \mathbf{E}_1^n \\ + \\ \cdots \\ + \\ \alpha_n \cdot \mathbf{E}_n^n \end{array} \right) = \sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot \mathbf{E}_i^n.$$

# Expresando vectores y matrices

Haciendo que se parezcan más a vectores y matrices

$$U = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \cdots & \alpha_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ \alpha_{n1} & \cdots & \alpha_{nm} \end{pmatrix},$$

# Expresando vectores y matrices

Haciendo que se parezcan más a vectores y matrices

$$U = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \cdots & \alpha_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ \alpha_{n1} & \cdots & \alpha_{nm} \end{pmatrix},$$

$$[[U]]_{n \times m}^{\text{term}} = \lambda x. \left\{ \left( \cdots \left( (x) \begin{bmatrix} \alpha_{11} \cdot \mathbf{e}_1^n \\ + \\ \cdots \\ + \\ \alpha_{n1} \cdot \mathbf{e}_n^n \end{bmatrix} \right) \cdots \begin{bmatrix} \alpha_{1m} \cdot \mathbf{e}_1^n \\ + \\ \cdots \\ + \\ \alpha_{nm} \cdot \mathbf{e}_n^n \end{bmatrix} \right) \right\}$$

$$[[U]]_{n \times m}^{\text{type}} = \forall X. \left( \begin{bmatrix} \alpha_{11} \cdot \mathbf{E}_1^n \\ + \\ \cdots \\ + \\ \alpha_{n1} \cdot \mathbf{E}_n^n \end{bmatrix} \Rightarrow \cdots \Rightarrow \begin{bmatrix} \alpha_{1m} \cdot \mathbf{E}_1^n \\ + \\ \cdots \\ + \\ \alpha_{nm} \cdot \mathbf{E}_n^n \end{bmatrix} \Rightarrow [X] \Rightarrow X, \right)$$

# Expresando vectores y matrices

**El producto tensorial  $\rightarrow$  ¡una expresión lambda!**

EN EL PIZARRÓN